

Acabas de comenzar un juego y ahora estas contemplando *texto* y un *cursor parpadeante*, ¡y no sabes qué hacer!

No os asustéis chicos; el Loco Tío Zarf está aquí para ayudaros a empezar...

Estos comandos son muy comunes:

EXAMINA x	EMPUJA x
COGE x	TIRA DE x
DEJA x	GIRA x
ABRE x	TOCA x
PON x EN y	
PON x SOBRE y	

Ante la duda, examina más.

Te encuentras en un **campo** abierto al oeste de una **casa** blanca, con una **puerta** frontal entablada. Hay un pequeño **buzón*** aquí.

Puedes intentar todo tipo de comandos sobre los **objetos** que ves.

¡Intenta comandos que tengan sentido!

Las puertas están para abrirse; los botones para pulsarse; las tartas para comerse. (*Mmm, tarta.*)

◇◇◇◇

Si encuentras a una persona, esto podría funcionar:

HABLA CON nombre

PREGUNTA nombre **SOBRE** algo

DI A nombre **SOBRE** algo

DA algo **A** nombre

ENSEÑA algo **A** nombre

Cada juego tiene comandos ligeramente distintos, pero todos se parecen **mucho a estos**.

También puedes intentar:

COME x	SUBE A x
BEBE x	MUEVE x
LLENA x	PONTE x
HUELE x	QUITATE x
ESCUCHA x	ENCIENDE x
ROMPE x	CAVA EN x
QUEMA x	ENTRA x
MIRA BAJO x	BUSCA EN x
ABRE x CON y	

O incluso:

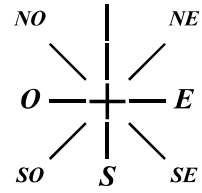
ESCUCHA	SALTA
DUERME	REZA
DESPIERTA	MALDICE
UNDO †	CANTA

† Deshacer una acción — ¡útil!

¿Sugiere la intro del juego **ACERCA DE, INFO, AYUDA?**

¡Pruébalos primero!

N ("Ir al norte.")



También:
Arriba, Abajo,
ENTRAR, y
SALIR

* ¡Intenta abrirlo!

“¿Y qué si solo quiero escribir una o dos letras?”

◇◇◇◇

N/E/S/O/NE/SE/NO/SO: IR
en la dirección cardinal indicada.

M: MIRAR

alrededor para ver cosas cercanas.

X: EXAMINAR

un objeto en más detalle.

I: toma INVENTARIO

de lo que posees.

Z: ESPERAR

un turno sin hacer nada.

G: hacer la misma acción AGAIN

◇◇◇◇

Un servicio de "People's Republic of Interactive Fiction": <http://pr-if.org/>