

Avete appena iniziato un gioco (> |) ed ora state osservando del testo e un cursore lampeggiante ed ora non avete idea di cosa fare!

Niente panico ragazzi—

Lo Zio Matto Zarf è qui per aiutarvi ad iniziare...

Questi comandi sono molto comuni:

ESAMINA x	SPINGI x
PRENDI x	TIRA x
LASCIA x	GIRA x
APRI x	TOCCA x
METTI x IN qualcosa	
METTI x SU qualcosa	

*Nel dubbio, esamina ancora.*

Ti trovi in un campo aperto ad ovest di una casa bianca, con una porta d'ingresso. C'è una cassetta\* delle lettere qui.

Puoi provare qualsiasi tipo di comando sugli oggetti che vedi.

Prova comandi che abbiano senso!

Le porte ci sono per essere aperte; i bottoni per essere spinti; le torte per essere mangiate.

(Mmm, torte.)



Se incontri una persona, questi dovrebbero andare bene:

PARLA A nome

CHIEDI A nome DI qualcosa

PARLA A nome DI qualcosa

DAI qualcosa A nome

MOSTRA qualcosa A nome

Ogni gioco ha dei comandi leggermente diversi, ma molto simili a questi.

Puoi anche provare:

MANGIA x	SALI SU x
BEVI x	SALUTA x
RIEMPI x	INDOSSA x
ANNUSA x	TOGLI x
ASCOLTA x	ACCENDI x
ROMPI x	SCAVA IN x
BRUCIA x	ENTRA IN x
GUARDA SOTTO x	CERCA x
APRI x CON qualcosa	

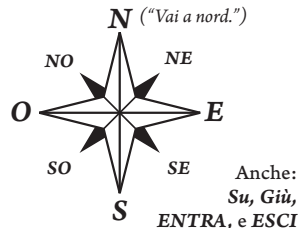
O anche:

ASCOLTA	SALTA
DORMI	PREGA
SVEGLIATI	MALEDICI
UNDO <sup>†</sup>	CANTA

<sup>†</sup>Torna indietro di una mossa — utile!

Il gioco ti suggerisce  
**MENU, INFO, AIUTO?**

Provali come prima cosa!



Prova ad aprirla!

“Che succede se voglio solo scrivere una o due lettere?”



N/E/S/O/NE/SE/NO/SO: VAI  
nella direzione cardinale indicata.

L: GUARDA

intorno a te per vedere cosa ti circonda.

X: ESAMINA

una cosa in dettaglio.

I: mostra l'INVENTARIO

di ciò che possiedi.

Z: ASPETTA

un turno senza fare nulla.

G: fai la stessa azione ANCORA



Un servizio a cura della  
People's Republic of Interactive Fiction:

<http://pr-if.org>